Sequenza Post-Partita

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Banda: | The Plague Pack | |
| Valore banda | 277 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data |  | Scenario giocato |  | Esito dello Scontro: |
| 16/10/2018 |  | Bug Hunt |  | Sconfitta |
|  |  |  |  | Vittoria/sconfitta |

Avversario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Giocatore: | Davide Colombo / Davide De Lorenzo | | |
| Nome Banda: | La Corte del Duca Rosso / Guitti sanguinari | | |
| Tipo Banda: | Nonmorti / Carnevale del Caos | Valore Banda: | 188 / 179 |

**Ferite**

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Eroi** | | | **Truppa** | |
| **Eroe** | **D66** | **Ferita** | **Truppa** | **D6** |
| Girch Foulbreath | 25 | Gamba amputata | Verminguard | 6 |
|  |  |  | Verminguard | 6 |
|  |  |  | Verminguard | 4 |
|  |  |  | Verminguard | 4 |
|  |  |  | Raiders | 5 |
|  |  |  | Raiders | 5 |
|  |  |  | Scourge | 4 |
|  |  |  | Scourge | 5 |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

**Massacratore/Buttafuori**

|  |  |
| --- | --- |
| Numero modelli nemici mandati fuori combattimento |  |

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe** | **Truppa nemica** | **Eroi nemici** | **Comandanti** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un’azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

**Esperienza**

distribuisci l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l’avanzamento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Esperienza** | | **Avanzamento** | |
| **Eroe** | **exp.** | **2D6** | **Abilità/Caratteristica** |
| Qaheek | +2 |  |  |
| Mangl | +1 |  |  |
| Girch | +1 |  |  |
| Skriam | +1 |  |  |
| Meym | +1+1 |  |  |
|  |  |  |  |
| **Gruppo di truppa** | **exp.** | **2D6** | **Caratteristica** |
| The Verminguard | +1 |  |  |
| Mangl’s Raiders | +1 |  |  |
| The Shadow Hunters | +1 |  |  |
| Gut Gnawers | +1 |  |  |
| Robert Vroljik | +1 | 7 | +1 Abilità in Combattimento |
| Scourge of Dock 9 | +1 | 5 | +1 Forza |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

**Esplorazioni**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| n. di D6 tirati:  5 |  | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
| 6 | 6 | 4 | 3 | 1 |  | 22 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Frammenti di Malapietra trovate: | 4+1 |  |  |
| Frammenti di Malapietra nel tesoretto: | 2 |  |  |
| Frammenti di Malapietra vendute: | 7 | Corone incassate: | 90 |
| Frammenti di malapietra risparmiate: | 0 |  |  |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Doppio 6: Trovate 6 CO

**Mercato**

|  |  |
| --- | --- |
| Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani: | 9 |

Oggetti Rari

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Oggetto** | **2D6** | **CO** |
| Qaheek | Reliquia Profana | 2 |  |
| Mangl | Reliquia Profana | 8 | 29 |
| Girch | Ricettario Halfling | 6 |  |
| Mangl | Ricettario Halfling | 5 |  |
| Skriam | Ricettario Halfling | 9 | 43 |

Dramatis Personae

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Eroe inviato alla ricerca** | **Personaggi Speciali cercato** | **Test I** | **CO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **quantità** | **Reclute/Oggetto** | **Costo unitario** | **Costo totale** |
| 1 | Reliquia profana | 29 | 29 |
| 1 | Ricettario Halfling | 43 | 43 |
| 1 | Scourge of Dock 9 con 2 punti exp | 24 | 24 |
| 1 | Fionda | 2 | 2 |
| 1 | mazza | 3 | 3 |
|  | Mantenimento Mago mercenario | 15 | 15 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Corone d’Oro nel tesoretto: | 11 |
| Corone d’Oro incassate: | 105 |
| Corone d’Oro spese: | 116 |
| Corone d’Oro risparmiate: | 0 |

Note ed eventuali spostamento di oggetti

+9 Co per la vendita degli scudi di Meym e Skriam e dell’elmo di Mangl

nuova Fionda per Meym, che riceve anche i coltelli da lancio che erano nell’inventario.

Inoltre scambio la mazza di Meym con uno dei pugnali di Skriam